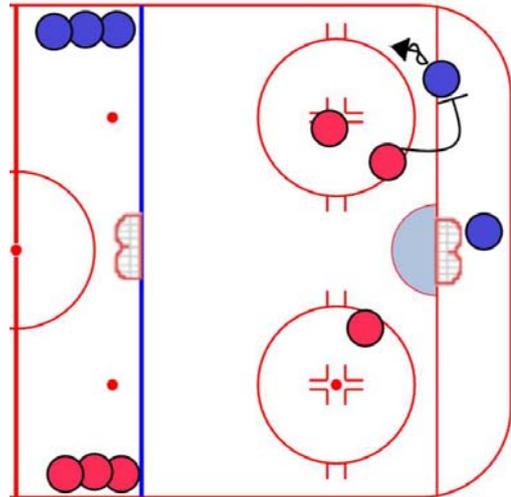


Zweikampf defensiv U15, Forechecking Kleinfeldspiele

3-2 Halbeis:

Drei rote Spieler greifen das Tor an der Torlinie an und zwei blaue Spieler das Tor an der blauen Linie. Jeder Wechsel beginnt mit einer Aufbau gegen Forecheck Situation, indem der Trainer einen Puck tief hinter die Torlinie spielt (Torhüter bleibt im Tor).

Coaching Punkte: Der erste Forechecker ist immer der Spieler der am nächsten zum Gegner mit Puck ist. Puckkontrolle des Gegners lesen und aggressiv angreifen oder den Gegner in eine gewünschte Richtung steuern. Schläger in einer Hand auf dem Eis und zum Puck führen. Erst Stickcheck, dann Körpercheck.



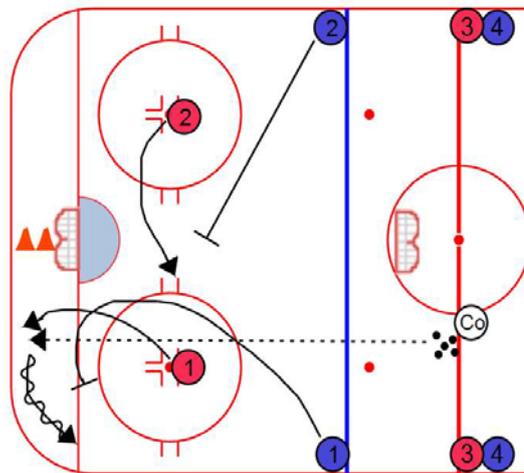
2-2 Halbeis Aufbau auf einer Seite:

1, 2 und 1, 2 beginnen an den dargestellten Positionen. Der Trainer spielt den Puck in eine der beiden Ecken und auf Signal starten alle 4 Spieler. Es wird 2-2 gespielt, Rot spielt auf das Tor vor der roten Linie und Blau spielt auf das Tor auf der Torlinie. 1 darf für den Angriff nicht hinter das Tor laufen. 1 ist Forechecker F1 und muss lesen, hoher Druck möglich, oder steuern von innen nach außen. Wenn der Puck aus dem Spielfeld ist, der Torhüter festhält, ein Tor erzielt wird oder nur auf Signal des Trainers, wird ein neuer Puck hinter die Torlinie gespielt und das 2-2 beginnt wieder aus dieser Situation. Nach dem Wechsel begeben sich 3, 3 und 4, 4 schnell auf die Startpositionen.

Variation:

Durch ändern der Startposition der Forechecker kann der Druck auf den Aufbauspieler variiert werden.

Coaching Punkte: F1 läuferisch steuern und mit dem Schläger in einer Hand auf dem Eis eine optische Barriere bilden, dass der Gegner nicht durch die Mitte laufen kann.



3-3 x-ice Breakout vs Forecheck:

Es wird 3-3 quer gespielt. Immer nach einem Wechsel oder nach einem Puckgewinn in der eigenen Hälfte, muss die angreifende Mannschaft zuerst den Puck hinter das eigene Tor bringen. Die andere Mannschaft versucht durch ein aggressives Forechecking in Puckbesitz zu kommen.

Coaching Punkte: Auf die Prinzipien beim Forechecking achten.

